

José María Martínez Burgos, 'Hafo'.

Nacido en Vitoria (Álava) en 1974. Vive y trabaja en Bilbao desde 1994.

Teléfono: 652 716 398

Email: hafo@hafo.biz

Web: www.hafo.biz



Me considero una persona emprendedora con un perfil creativo y técnico que ha adquirido dotes de gestión y desarrollo de negocio por mi experiencia como fundador de una start-up de videojuegos para teléfonos móviles. Estoy especializado en el sector de las nuevas tecnologías, particularmente en ocio interactivo y marketing digital.

Disfruto con la compañía de mi mujer y de mi hija, con la lectura, la fotografía, los videojuegos, los viajes y el arte contemporáneo. Practico el body-board, el montañismo y el ciclismo. Y soy un apasionado de las nuevas tecnologías y sus usos en la era digital.

EXPERIENCIA PROFESIONAL:

2010-2011 **Coordinador general de hóPLAY**, festival internacional de videojuegos celebrado en Alhóndiga Bilbao. Coordinación del evento y definición de actividades y programación.

Socio fundador de DADA Company.

Consultor NTIC, en Integral de Medios para proyectos empresariales de Lan Ekintza Bilbao.

Editor en el blog www.aplicacionesmovil.com

2002-2010 **Director general y socio fundador de Animatu** Multimedia S.L., start-up, que desarrolla contenidos para dispositivos móviles y que ofrece servicios de marketing móvil.

He participado directamente en todas las áreas de actividad de la empresa, en los primeros años como responsable de **producción** de contenidos móviles e interactivos y posteriormente como responsable del **desarrollo de negocio**, de los proyectos de **I+D+i** y de la administración y gerencia. Las responsabilidades principales se pueden resumir en las siguientes:

-Gestión y búsqueda de **financiación** a través de fondos de **capital riesgo** para llevar a cabo el plan de negocio.

-Gestión y producción de proyectos de **marketing móvil** con clientes referentes en el mercado español (Sanitas, Repsol, Calvo, Guggenheim, Páginas Amarillas, Vodafone, etc).

- Desarrollo de negocio** en el mercado español de servicios y **videojuegos para móviles** (Licencia Kukuxumusu) e **internacionalización** de este tipo de productos trabajando con clientes y partners como Movistar, Orange, Vodafone, ZED, Jamba, Fox Mobile, WooWorld, Selatra, etc.
- Participación y dirección de varios **proyectos de I+D** en ámbito autonómico, nacional y europeo.
- 2000-2001** **Freelance**, con proyectos como un CD divulgativo para la empresa La Haceria, la elaboración de vídeo Internet para el e-marketing de la empresa Amasté o el desarrollo gráfico, ilustración y animación para Aurten Bai.
- 1999** **Becario** de colaboración de la UPV-EHU en la **Biblioteca de la Facultad de BBAA**.
Profesor de dibujo y pintura en la academia de Juanjo Novella en Portugalete.
- 1998** **Montador de exposiciones** en el Museo Guggenheim Bilbao.

FORMACION

Idiomas:

Español: Nativo

Inglés: Alto (Certificate in Advanced English, CAE)

Euskera: Medio-bajo

Académica:

- 2009** Certificate in Advanced English (**CAE**), University of Cambridge
- 2001** **Programador** de aplicaciones en redes, Java, SQL, ASP, PHP, VBS. Colegio Zabálburu. Bilbao (España)
- 2000** Técnico en **Animación y Multimedia**, Authoring Multimedia, Edición de video, Desarrollo 3D y Gestión de proyectos multimedia. ISOFT. Bilbao (España)
- 1999** Certificado de Suficiencia Investigadora. Universidad del País Vasco. Bilbao (España)
- 1998** Cursos de **Doctorado** en Bellas Artes. Universidad del País Vasco. Bilbao (España)
- 1997** **Licenciado** en Bellas Artes. Universidad del País Vasco. Bilbao (España)
- 1992** Escuela de **Artes y Oficios** de Vitoria-Gasteiz. Clases con Rafael Lafuente. Vitoria. (España)

Cursos, programas y seminarios:

- 2010** **Usabilidad**, ESI-Tecnalia, Zamudio, Bizkaia. (España)
- 2009** CompTIA en **RFID**, Curso online en Forumtech.
Berrikuntza Agenda, definición de la **Agenda de Innovación** de Animatu, con Julen Iturbe, programa de SPRI, Gobierno Vasco.
- 2008** **CSS avanzado**, Bizkaia Enpresa Digitala. Zamudio, Bizkaia (España)
- 2006** Búsqueda de mercados exteriores. Investigación de **mercados exteriores**. Zaintek. Bilbao (España).
Programa PIPE 2000, **Internacionalización** de la empresa. ICEX,

- Bilbao. Cámara de Comercio. Bilbao (España)
Curso de prevención de **riesgos laborales**, Mutualia. Bilbao (España)
- 2003** Diseño y ejecución del **Plan de marketing**. Lan Ekintza. Bilbao (España)
- 2002** **Creación y gestión de empresas**. Estudios de mercado. Plan de negocio y viabilidad. Lan Ekintza. Bilbao (España)
Diseño creativo multimedia. Impartido por The One academy of Communication Design, Cheang Lin Yen y Chong Siow Weii en Bilbaorte.
- 2001** Taller de edición digital **AVID**, Arteleku, San Sebastián (España)
- 1999** Seminario "**Cultura y Sociedad**. Corrientes actuales del pensamiento estético". Impartido por Simón Marchan, **Arteleku**, San Sebastián (España)
- 1998** Curso de **Nuevas Tecnologías en el Arte**, Impartido por J. R. Alcalá, **BilbaoArte**, Bilbao (España)
VIII Seminario Internacional de **Análisis de Tendencias**, Arteleku, San Sebastián (España)
Cursos de Arte de Hondarribia. Hondarribía, Gipuzkoa (España)
- 1997** Seminario "**Pintura en siglo XXI**", Impartido por Francisco Juan Costa, Facultad de BBAA de Bilbao, (España)
- 1996** **V Cursos Internacionales de Arte**, Valdepeñas de Jaén (España)

CONFERENCIAS COMO PONENTE.

- 2011** '**Marketing móvil, movilidad y seguridad vial**', 'I Jornada de movilidad urbana e interurbana', Kursaal, Donostia.
'**Taller de Marketing móvil**', Asociación de ex-alumnos del Master de Marketing de la UPV-EHU, Sarriko, Bizkaia.
- 2010** **Datorrenak**, Premios Buber Sariak, Vitoria.
El sector del videojuego en Euskadi, co.lab, Bilbao.
Conversion Thursday Euskadi, 'Introducción al marketing móvil', Lanekintza Bilbao.
- 2009** **Taller interactivo** de marketing móvil durante **OME 2009**, Ifema, Madrid.
Tendencias en marketing móvil, ponencia durante **Euskadi-INVEST 2009**, Zamudio, Bizkaia
II Jornadas de marketing, **Universidad Pública de Navarra**, Pamplona.
Tendencias en marketing móvil, **OME 2009**, World Trade Center, Barcelona.
- 2008** '**Taller de Publicidad, marketing móvil**', Tallerd3, Aulas de la Experiencia de la UPV-EHU, Bilbao.
- 2006** '**Festival de Diseño Digital**', Centro de diseño de Castilla La Mancha, Guadalajara.
- 2001** **Superkongresua**, Donosti.

EXPERIENCIA DOCENTE

- 2006** Curso de Macromedia **Flash** (20 créditos libre elección), Facultad de Ciencias Sociales y de la Comunicación Leioa, **UPV-EHU**, Leioa.
- 2003** Curso de **creación multimedia**, Bidaideak, Bilbao.
- 1999** Profesor de **dibujo y pintura** en la academia Novella, Portugalete, Vizcaya.

BECAS Y PREMIOS

- 2010** Subvención del Departamento de Cultura del **Gobierno Vasco** para la producción de artes plásticas.
- 2009** Concesión de ayuda del Ministerio de Cultura bajo el programa de **Industrias Culturales** para realización de proyecto de 'Gymkana móvil). www.gymkanamovil.com
- 2008** Concesión de proyecto **MEDIA Europa** para proyecto Juegos para móviles bajo la marca propia Manga Games.
- 2005** Concesión de proyecto **MEDIA Europa** para proyecto Juegos para móviles bajo la marca Kukuxumusu.
- 2004** Ayuda de Centro Cultural **Montehermoso** para producción de corto de animación, exposición y Workshop Digital Total.
- 2002** Beca cesión de espacio de 1 año en **Bilbaoarte**.
Accesit en Certamen Audiovisual **Injuve** 2002 (Madrid)
Accesit IX Concurso de Iniciativas Empresariales EMPRENDER EN BILBAO / LANGINTZA BILBON. **Lanekintza**.
- 2001** Espacio de cesión en **BilbaoArte**, Bilbao.
- 2000** Adquisición X Certamen de la **UNED**
- 1999** Memorial Elías Salaberría, **Lezo**, 2º premio.
Beca de Creación Artística de la **Fundación BBK**.
VIII Convocatoria **Anual América** (beca de producción).
Beca de colaboración con la **Universidad del País Vasco**.
- 1998** Beca de colaboración con la **Universidad del País Vasco**.
Premio adquisición **Vitoria Arte Gasteiz**.
Primer premio Concurso de **Murales Bilbao Ría 2000**.
Primer premio en el **Certamen de pintura** del Consejo de estudiantes de la UPV-EHU.
- 1997** Beca **Talens** de ayuda a la creación.
Beca Pensionados de **El Paular, Segovia**.
- 1996** Becado por la **Fundación América**, Vitoria.
Beca **Erasmus** en el KIAD de Maidstone, Reino Unido.
- 1995** Becado por la **Fundación América**, Vitoria.
- 1994** Seleccionado para el Programa de intercambio de la UPV-EHU con la EBA de **Burdeos**.
Becado por la **Fundación América**.

EXPOSICIONES INDIVIDUALES

- 2002** "Spot" **Galería Bilkin**, Bilbao
- 1999** **Galería Amasté**, Bilbao.

1997 "Frozenpoliabyectano", Casa de Cultura de **Amorebieta**, Bizkaia.
En el fondo, **Galería Amasté**, espacio 2, Bilbao.
1993 Pub Patas, **Arrigorriaga**, Bizkaia.

OBRA EN COLECCIONES

Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz.

Universidad del País Vasco.

Ayuntamiento de Hondarribia.

Diputación de Segovia.

UNED.

Museo de Bellas Artes de Alava.

Múltiples colecciones privadas.